DrainMind – Répartition du travail

SAé2.01 : Développement d’une application

# Charif :

Création du joueur

Création ennemie **(+ générateur ennemies)**

Création camera

Sons du jeu

Conception sur Visual Paradigm

Création de maquette

Création IHM **(avec menu et option)**

# Inès :

Création des sprites joueurs, ennemies, vie

Changement de sprites lorsque le joueur se déplace

Animation du sprite pour qu’il marche *(pas réussi à revoir)*

Création de la carte **(en cours)**

Conception sur Visual Paradigm

# Ryan :

Création du projet

Ennemies arrive sur le joueur

Attaque du joueur contre ennemie (à faire)

Tests Unitaires (non effectué)

Travail à effectuer :

Revoir la collision du joueur avec les ennemies

Revoir le système de vie

Finir la carte

L’attaque du joueur